

REGOLAMENTO SCHOOL CUP SUMMER 2018

- 1- TUTTI I GIOCATORI DEL TEAM DEVONO ESSERE REGOLAMENTE ISCRITTI A SCUOLA PER LA STAGIONE SCOLASTICA 2017/18 E DIMOSTRARE LA FREQUANZA SCOLASTICA TRAMITE IDONEA DOCUMENTAZIONE , AD ECCEZIONE DELLA POSSIBILITA' DI INSERIRE NUMERO 3 EXTRASCOLASTICI (CIOE' GIOCATORI APPARTENENTI AD ALTRI ISTITUTI) CHE DOVRANNO COMUNQUE DIMOSTRARE LA LORO FREQUANZA SCOLASTICA CON IDONEA DOCUMENTAZIONE
- 2- OGNI TEAM DOVRA' DEPOSITARE IN SEGRTERIA PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO IL MODULO ISCRIZIONE COMPILATO IN OGNI SUA PARTE, COPIA CARTACEA DEI CERTIFICATI MEDICI (AGONISTICI O NON AGONISTICI) DI TUTTI I GIOCATORI DEL TEAM E MODULI DI TESSERAMENTO COMPILATI E FIRMATI PER OGNI GIOCATORE ISCRITTO. INOLTRE PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO OGNI TEAM DOVRA' DEPOSITARE IN SEGRETERIA LA QUOTA DI ISCRIZIONE DI EURO 100.
- 3- POTETE INSERIRE IN LISTA MINIMO 6 GIOCATORI MASSIMO 15 GIOCATORI. I GIOCATORI ISCRITTI NELLA LISTA TEAM CON TUTTA LA DOCUMENTAZIONE RISCHIESTA PRIMA DELL'INIZIO DEL TORNEO AVRANNO IL TESSERAMENTO AL TORNEO INCLUSO NEL PREZZO DI ISCRIZIONE DEL TORNEO. I GIOCATORI ISCRITTI SUCCESSIVAMENTE ALL'INIZIO DEL TORNEO DOVRANNO PAGARSI AUTONOMAMENTE LA QUOTA TESSERAMENTO (EURO 10). POTETE INSERIRE GIOCATORI IN LISTA TEAM QUINDI ANCHE A TORNEO INIZATO, POTETE ANCHE ELIMINARE GIOCATORI DELLA LISTA PER FAR SPAZIO A GIOCATORI NUOVI. IN OGNI CASO NON E' CONSENTITO IL TRASFERIMENTO DI UN GIOCATORE DA UN TEAM ALL'ALTRO.
- 4- POSSONO ACCEDERE ALLE FASI FINALI SOLO I GIOCATORI CHE AVRANNO COLLEZIONATO ALMENO n°4 PRESENZE NELLA FASE A GIRONI
- 5- LE PARTITE SI GIOCANO IN 5 VS 5 MA IN DISTINTA DOVRANNO ESSERCI MINIMO 6 GIOCATORI E MASSIMO 12. OGNI GIOCATORE PAGHERA LA QUOTA CAMPO DI EURO 5 PER OGNI MATCH IN CUI RISULTA IN DISTINTA A PRESCINDERE SE GIOCHI O MENO. LE QUOTE DEVONO ESSERE RACCOLTE DAL PRESIDENTE/RAPPRESENTANTE TEAM E CONSEGNATE IN SEGRETERIA TASSATIVAMENTE PRIMA DELL'INIZIO DEL MATCH
- 6- LA DISTINTA DEVE ESSERE COMPILATA CON CURA PRIMA DELL'INIZIO DEL MATCH CON PARTICOLARE ATTENZIONE ALL'ASSOCIAZIONE DI UN NUMERO DI MAGLIA PER OGNI GIOCATORE CHE DOVRA' ESSERE DEFINITO CON SCRITTURA IN STAMPATELLO CON NOME E COGNOME.LA DIVISA GARA CON NUMERI BEN DEFINITI RISULTA QUINDI OBBLIGATORIA PER OGNI TEAM. OFFRIREMO AI TEAM IL SERVIZIO LAVANDERIA CHE GARANTIRA' LA DIVISA LAVATA E PULITA PER IL MATCH SUCCESSIVO

- 7- VITTORIA 3 PUNTI PAREGGIO UN PUNTO. OGNI 3 AMMONIZIONI SCATTA LA DIFFIDA, ALLA QUARTA AMMONIZIONE C'E' LA SQUALIFICA PER UN TURNO. IL CARTELLINO ROSSO SIA DIRETTO CHE PER DOPPIA AMMONIZIONE PORTA ALLA SQUALIFICA PER UNA O PIU' GIORNATE (VERRA' STABILITO DAL RESPONSABILE GIUSTIZIA SPORTIVA). IL CARTELLINO BLU INVECE PREVEDE L'ALLONATAMENTO DI UN GICATORE DAL TERRENO DI GIOCO MA NON PREVEDE LA SQUALIFICA IMMEDIATA PER IL TURNO SUCCESSIVO A MENO CHE IL DIRETTORE DI GARA NON LO SPECIFICHINO NEL REFERTO. IL CARTELLINO BLU NON PREVEDE CHE IL TEAM CHE SUBISCE IL CARTELLINO GIOCHI PER 2 MINUTI CON UN UOMO IN MENO MA PREVEDE CHE IL GIOCATORE ALLONTANATO POSSA ESSERE IMMEDIATAMENTE SOSTITUITO

- 8- NON SONO TOLLERATI EPISODI DI VIOLENZA NE' VERBALE NE' FISICA. I TRASGRESSORI VERRANNO PUNITI CON ALLONATAMENTO DAL CENTRO SPORTIVO E IN CASI GRAVI SQUALIFICA DEL TEAM.

- 9- OGNI TEAM DOVRA' PRESENTARE A FINE MATCH 1 O 2 RAPPRESENTANTI IN ZONA MISTA PER INTERVISTA DI RITO. L'INTERVISTA DOVRA' ESSERE FATTA CON ABBIGLIAMENTO DA GARA.

- 10- VERRA' DIVULGATO UN CALENDARIO UFFICIALE FASE A GIRONI CON MATCH IN PROGRAMMA SABATO E DOMENICA A PARTIRE DALLE ORE 17.00. OGNI TEAM PUO' IN CASI ECCEZIONALI CHIEDERE SPOSTAMENTO MATCH ENTRO LE H24 DAL GIORNO DEL MATCH. LA RICHIESTA SPOSTAMENTO VERRA' VAGLIATA DAGLI ORGANIZZATORI E SE RITENUTA VALIDA VERRA' INOLTATA AL TEAM AVVERSARIO CHE DECIDERA' O MENO DI SPOSTARE IL MATCH. IN CASI ECCEZIONALI SE GLI ORGANIZZATORI RITENGONO I MOTIVI DELLA RICHIESTA SPOSTAMENTO MOLTO VALIDI POTRANNO ACCETTARE LO SPOSTAMENTO SENZA INTERPELLARE IL TEAM AVVERASARIO

- 11- TEMPI DI ATTESA: I RITARDI MATCH NON SONO TOLLERATI. IN OGNI CASO ASPETTEREMO MAX 25 MINUTI (1 TEMPO) PRIMA DI PROCLAMARE LA VITTORIA A TAVOLINO. IN CASO DI VITTORIA A TAVOLINO LA QUOTA CAMPO DELLA SQUADRA VINCENTE DEVE ESSERE COMUNQUE SALDATA. IL TEAM CHE HA PERSO A TAVOLINO RICEVERA' 1/2/3 PUNTI DI PENALIZZAZIONE OLTRE AD UNA MULTA PECUNIARIA DI EURO 40 DA SALDARE ENTRO L'INIZIO DEL TURNO SUCCESSIVO

- 12- MONTEPREMI : 1000 EURO IN BUONI VACANZA O ACQUISTI DIVISI O BUONO CENA TRA LA PRIMA/SECONDA/TERZA CLASSIFICATA (600/300/100) . IL MONTEPREMI E' RELATIVO AL RAGGIUNGIMENTO DI 10 TEAM ISCRITTI REGOLAMENTE CON QUOTA PAGATA. IN CASO DI NUMERO TEAM INFERIORE IL MONTEPREMI VERRA' RICACCOLATO IN DIFETTO.

13- LE MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLE FASI FINALI VERRANNO DEFINITE SUCCESSIVAMENTE.

14- IL REGOLAMENTO DI GIOCO FA' FEDE AL REGOLAMENTO FIGC C5 STAGIONE SPORTIVA 2017/18 AD ECCEZIONE DEL CARTELLINO BLU E DEL TEMPO GARA REGOLARE E NON EFFETTIVO.

15- E' TASSATIVAMENTE VIETATO GIOCARE CON SCARPE DA CALCIO E CON OROLOGI E/O BRACCIALI I DURANTE IL MATCH

16- I TEAM (O I GIOCATORI DEI TEAM) CHE NON RISPETTANO IL REGOLAMENTO VERRANNO SANZIONATI CON PENALITA' AMMINISTRATIVE CHE VALUTEREMO IN BASE ALLA GRAVITA'

17- IN CASO DI RITIRO VOLONTARIO DEL TEAM, IL TEAM VIENE MULTATO DDI UNA SOMMA PARTI AL TOTALE DELLE PARTITE RIMANENTI DA GIOCARE (40 EUROX OGNI PARTITA)

18- L'ORGANIZZAZIONE SI RISERVA IL DIRITTO DI AGGIUNGERE O MODIFICARE I PUNTI DEL REGOLAMENTO OGNI QUALVOLTA LO RITERRA' OPPORTUNO PREVIA PUBBLICAZIONE SUL SITO O COMUNICAZIONE VERBALE AI TEAM.

CENTRO SPORTIVO FAIR PLAY

RESP GENERALE De Angelis 3923028516

RESP CALENDARI E TESSERAMENTI Datore